**大型异性杀友游戏——学级裁判-资料片1-少数派死亡论**

新一轮的学级裁判开始招人

本次学裁启用了新的规则，还请参加者务必看一看

本次学裁的目的总的来说还是为了测试新规则是否可行

因此在剧本的难度上会相对调低  
各位玩家对于本规则的诸多疑问和修改意见可以在各个群召唤我或是通过私聊告诉我

**报名方式：私聊我报名或是在主群中召唤我进行报名（丢人物卡给我，再来就是有些朋友的昵称我可能会搞混，所以丢人物卡的时候在人物卡上注明自己是谁）**

**开始时间：报名截止后按照全员的方便时候来定学裁时间，因此报名的时候请注明自己什么时候有时间。**

**需求人数：9人**

**本次学裁新规则梗概：**

**1.所有玩家会有一个职业（具体有几个职业不透露，但是大多数人的职业是无辜群众，该职业详情在预告末尾）**

**2.本次学裁会多次出现投票环节，得票数最高的玩家会直接处刑出局，投票环节每小时最少一次，依照玩家要求和剧情进度一小时内可能出现多次投票环节**

**3.本次学裁的搜索环节会在学裁开始前进行，详情请查看下方的线索搜查环节规则**

**4.所有职业都至少有2个的胜利目标（只要达成一个就可以胜利）**

**5.依照某些不可描述的操作，每个玩家获得剧本的时间可能会不一样，所以如果你们谁提前拿到剧本了，我奉劝你们最好不要到处声张。**

**6.本次学裁原则上禁止事前露底或者直接爆身份直接事前公开线索，但是说实话也只是原则上，没实际约束力，你要这样玩我也没办法**

**游戏流程——剧本分配环节**

3.预告剧本放出

4.无辜群众收到剧本

5.游戏开始，导入剧本放出

**游戏流程——线索搜查环节**

1. 当参加者全部凑齐的时候，裁判摇号来决定全部玩家的编号
2. 按照编号顺序裁判提前利用私人时间来让玩家提前决定好搜查地点
3. 一个地点被玩家搜查之后，其他的无法无法选择这一地点搜查，除非剧本有额外需求
4. 玩家将在学裁开始前获得自己的搜查结果
5. **一般情况下，学裁开始的时候，裁判需要公开所有玩家的搜查记录，需要制作一张搜查汇总表（用来表明所有玩家分别搜查了什么地点，并不是公开搜查到了什么线索）**
6. **学裁开始前，确保所有玩家都提前拿到线索后，学裁开始**

**游戏流程——讨论推理环节**

1. 所有玩家开始围绕当前论点进行自由讨论
2. 讨论进行到某阶段或是有玩家提出某一推论的时候，论点会改变
3. 讨论每次进行到某一时间或是有玩家提出投票出局凶手的时候，就开始投票环节
4. 得票数最多的玩家会直接出局（死亡）

**游戏流程——投票环节**

1. **该环节下每人只有一次发言机会，发言顺序由裁判决定**
2. **全员发言完毕后用私聊进行不记名投票**
3. **得票数最高的人出局**
4. **投票发言的时候，玩家可以提出自己手中拥有的某些线索进行额外的制证**
5. **当玩家手中的证据明确指向某一玩家的时候，可以在所有人发言完毕后，单独让被指向的某一玩家再次发言。**
6. **投票出现结果后依然没满足结局条件的话，则返回讨论推理环节**
7. **每小时最少要进行一次投票环节，否则裁判将强制开启投票环节**
8. **当大多数玩家认同案件已经满足结局条件的时候，也可以直接向裁判提出让游戏结束（需要获得三分之二的玩家同意，同时需要游戏时间至少过半）**

**无辜群众**

无辜群众是无辜的群众，非常无辜，真的，你应该信的。反正我不信

**人数：**

6-无量大数

**角色特点**

可以在学裁开始时一键自爆，还可以搅屎，卖萌，为所欲为，当然作死还是会死的

**胜利条件：**

1.推理出真相后，搞死真凶——完美推理结局

2.弄死真凶——歪打正着结局

3.如果你还能想到别的方法的话——还有这种操作结局

**失败条件：**

1.无辜群众人数低于一定数量时——自相残杀结局

2.持有关键线索的人全部死亡——迷雾结局

3.自己被处刑——死亡结局